

平文		
short 2bytes	暗号化したアプリケーションのバージョン (4xxxx)	2
char[1]	ミスタイプ回数制限 (デフォルト: 3)	1
char[1]	ファイルを破壊するかどうか (デフォルト: false=0)	1
char[16] 16 bytes	ファイル・シグニチャ ="_AttacheCaseData" "_Atc_Broken_Data" "_AttacheCase_Rsa" = ブロック暗号 or 破壊されたデータ or 公開鍵暗号	16
int 4bytes	暗号化データバージョン (=140) 105 < x < 200 ※130 : ver.3; 140 : ver.4	4
		総計 : 24 bytes
int 4 bytes	暗号化前のヘッダーデータサイズ	4
byte[16] 16 bytes	GUID	16
byte[8] 8 bytes	ランダムソルト →Rfc2898DeriveBytesクラスから「key」と「IV」を導出する 両暗号に使用	8
		総計 : 52 bytes
byte[256] 256 bytes	公開鍵暗号RSA ("AttacheCase_Rsa") のときは、ここに暗号化されたパスワードを格納す	256
		総計 : (308 bytes)
暗号化		
byte[4]	トークン ("atc4")	4
byte[] 可変長	【ヘッダーデータ (暗号化)】 AesManaged (キー:256bit, ブロック:128bit) CBC、PKCS7 [シリアルデータとして保存する] FileNameSize(2byte) FilePath(可変) FileSize(Int64) FileAttr(int) UTC更新日時(Int64) UTC生成日時(Int64) FileSize=0 ? "" : MD5(16byte)※ ※データ改竄チェックではなく、データ破損チェック程度なら低負荷のMD5で十分と判断。	
byte[] 可変長	パディング (0~15byte)	
byte[] 可変長	【本体データ (暗号化)】 AesManaged (キー:256bit, ブロック:128bit) CBC、PKCS7 + DeflateStream(.NET Framework 4.5以降はzlib) ※今まではRijndaelManagedのキー256bit, ブロック256bitを使ってきたが、 他へ移植するときの取り回しの良さから、事実上の標準であるAES256を選択。	
byte[] 可変長	パディング (0~15byte)	

暗号化前の
ヘッダーサイズを